

POLIDEPORTIVO

JUEGOS AÉREOS MUNDIALES

Un domingo en el cielo

Espectacular y gratuita ceremonia de clausura en el circuito de Jerez

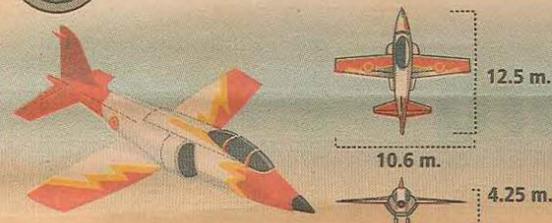
JEREZ. Cuando mañana rompa el mediodía comenzará en el circuito de Jerez el espectáculo que dará fin a los II Juegos Aéreos Mundiales que se han celebrado este año en Andalucía. La ceremonia de clausura, que durará dos horas, aunarà lo mejor de las diferentes especialidades aeronáuticas que se han dado cita en el campeonato y mostrará al público asistente hasta dónde se puede llegar en el aire.

El programa de actuación contempla varias exhibiciones entre las que destacan la puesta en escena del Programa 4 minutos, la fase de vuelo más vistosa del certamen de acrobacia con motor y

que será protagonizada por los cinco primeros clasificados del torneo. También se presentará en el festival el Alpha Jet de la patrulla acrobática del Ejército Francés y una vieja conocida: la Patrulla Águila del Ejército Español. La patrulla española realizará una exhibición de casi media hora en la que se podrá ver en acción al único piloto del mundo que realiza un looping invertido y la nueva y arriesgada formación que presenta el grupo: la Plus Ultra, en la que los cuatro aviones de cola hacen una pasada en espejo sobre el público. Un espectáculo totalmente gratis para todos aquellos aficionados que se acerquen a Jerez.



El C-101 Aviojet

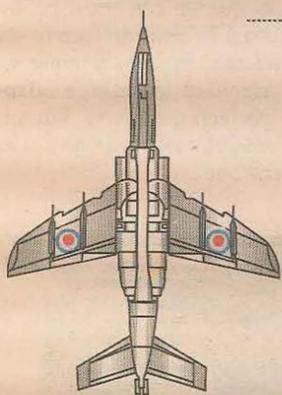


Tiempo de subida: a 25.000 ft., 6.5 min.
Despegue: 560 m.
Distancia aterrizaje: 480 m.
Superficie alar: 20 m².
Techo de servicio: 42000 ft.
Velocidad horizontal max: 450 kts.
Velocidad max. subida: 6100 ft./min.
Autonomía: 7 h.
Motor: Turbofan Garrett TFE-731-5

Idóneo para el vuelo de enseñanza, y a su vez para el vuelo acrobático es el jet empleado por la Patrulla.



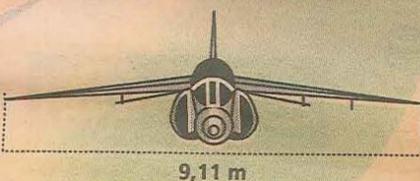
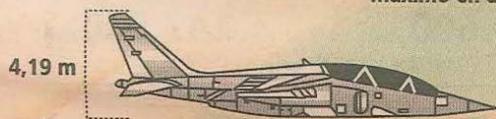
2 AMD-BA/Dornier Alpha Jet A



Tipo: biplaza de entrenamiento básico y avanzado

Prestaciones:
Velocidad máxima a 1.000 m => 920 km/h (a nivel del mar 1000km/h)
Techo práctico => 14.630 m
Radio de combate a alta cota y con capacidad normal de combustible interno => 1.230 km

Pesos:
Vacío equipado: 3.345 kg
Máximo en despegue: 7.500 kg



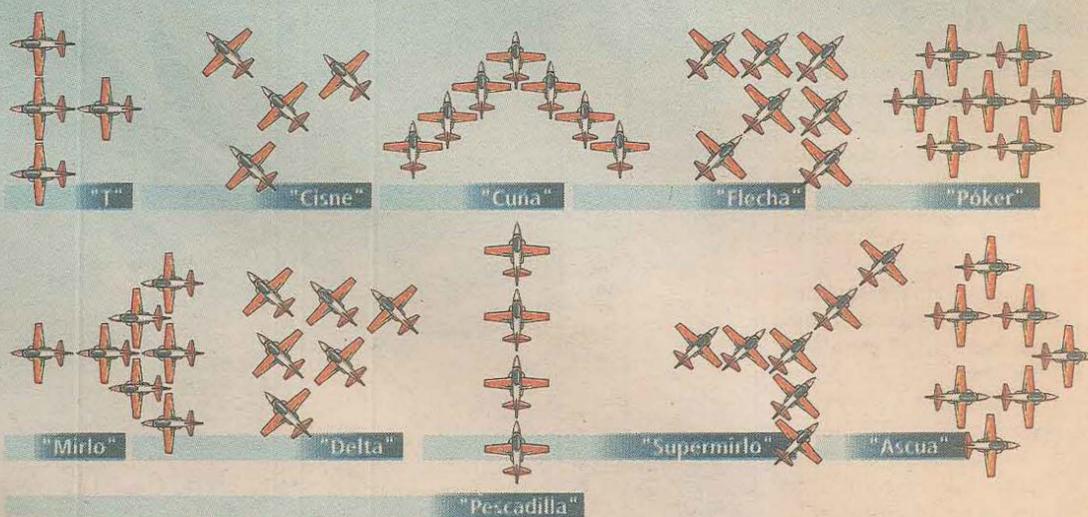
Góndola ventral desmontable con cañones DEFA de 30 mm

4 soportes subalares para cargas lanzables.

2 turbo reactores de derivación SNECMA-Turboméca Larzac 04-C5 de 1.350 kg de empuje cada uno.

1 La Patrulla Águila

Formaciones

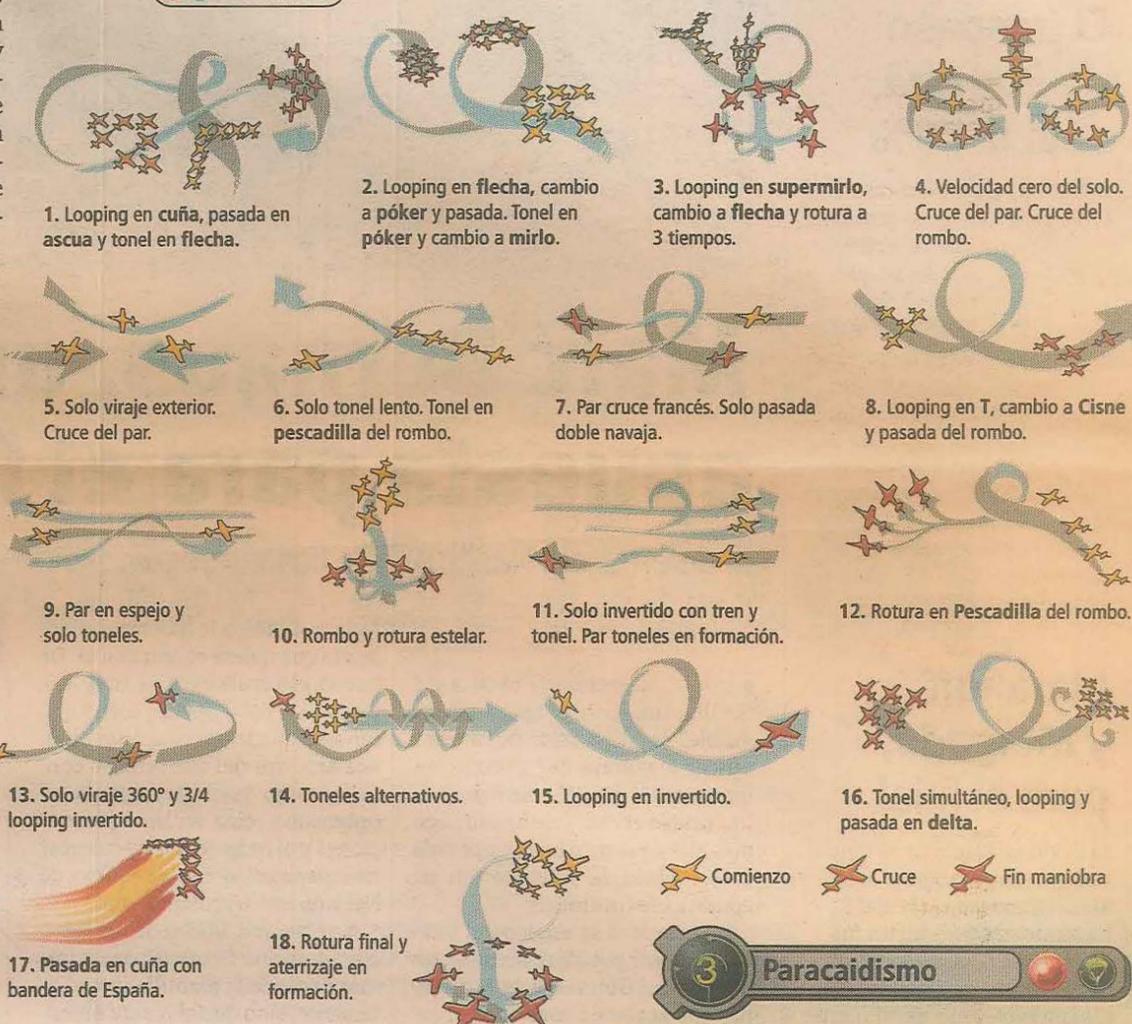


La patrulla Águila es un grupo acrobático perteneciente al Ejército del Aire Español. Su misión es representar al Ejército del Aire en acontecimientos aeronáuticos y exhibiciones en Es-

paña y el extranjero. Se formó en 1985 y la componen profesores de la Academia General del Aire.

Empleando estas maniobras y formaciones clausurarán estos juegos aéreos del 2001.

Maniobras



3 Paracaidismo

El paracaidismo como actividad deportiva se deriva de las prácticas militares. Sin embargo, las diferencias son obvias: para los uniformados consiste en un salto para caer; para los amateur el salto es para volar.

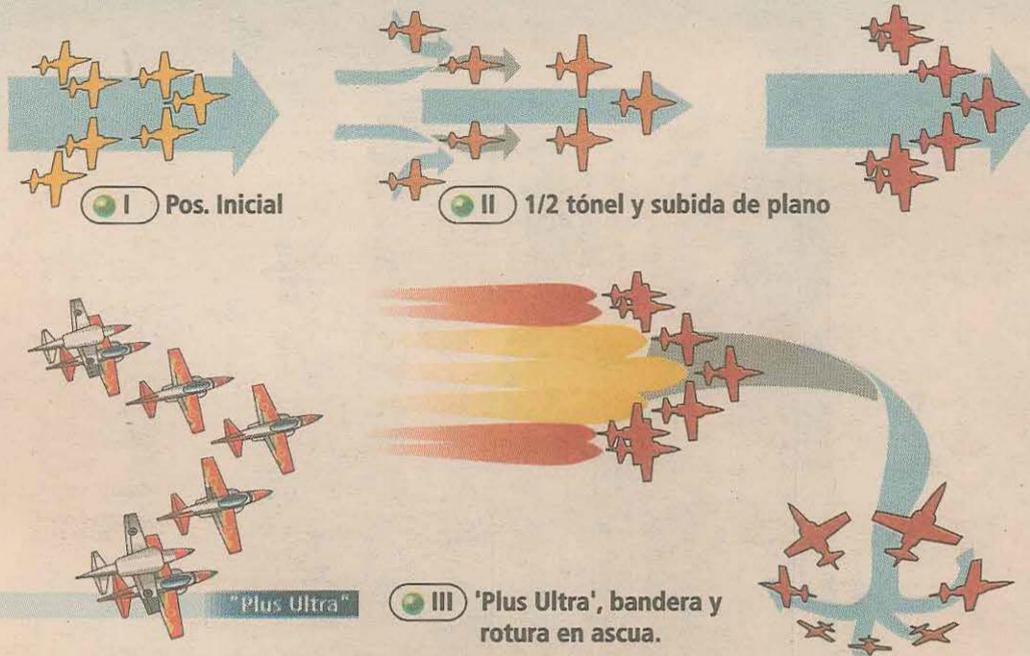


El paracaidas, por su parte, es un dispositivo que sirve para minimizar la velocidad de caída libre que trae el cuerpo, de modo que el aterrizaje sea más suave que bajar un escalón, aunque en la actualidad existen algunos paracaidas que permiten un vuelo limitado con cierto margen de desplazamiento, mientras se está en el aire.

Maniobra de estreno

La Patrulla Águila nos reserva también una nueva maniobra aérea de estreno absoluto para el gran espectáculo de clausura de estos juegos.

Esta difícil maniobra cuenta con una formación denominada 'Plus Ultra', en la cual y sobre una formación 'Delta', los cuatro últimos aviones forman de cola en espejo. Es decir, dos sobrevuelan paralelos e invertidos sobre otros sendos aviones.



6 El programa

- 1- Lanzamiento del equipo acrobático de la Brigada Paracaidista del Ejército de Tierra.
 - 2- Vuelo de exhibición de un avión Alpha Jet de la Patrulla Acrobática del Ejército Francés. Base Aérea de Tours.
 - 3- Programa 'Cuatro minutos' de los cinco primeros clasificados en la prueba de Acrobacia con Motor.
 - 5- Equipo nac. de Paramotor.
 - 6- Actuación de la Patrulla Águila de la Academia General del Aire. Base de San Javier (Murcia).
- Horario:** La ceremonia de clausura comenzará a las 12 de la mañana y se prolongará dos horas.

Infografía: Iván del Río y César Domínguez, Dpto. de Infografía

4 Maniobras acrobáticas individuales

Maniobras

La ceremonia constará también de una serie de maniobras individuales recogidas en el programa de 4 minutos que llevarán a cabo los cinco primeros clasificados en acrobacia con motor abordo de un Sukhoi Su 31.

Barrenas
El avión aminora y realiza un giro cada 3-4 segundos mientras pierde altura (unos 80 m en cada giro).

Tonel
El avión realiza un giro sobre sí mismo mientras mantiene la dirección.

Caída de ala
El avión alcanza una altura determinada en dirección perpendicular al suelo. Desde ahí realiza un giro de 180° mientras aminora la velocidad extremadamente y cae.

Looping
Se realiza un ascenso gradual mientras el avión invierte la dirección y la orientación volviéndolas a recuperar tras una vuelta.

Vuelo invertido
En realidad es parecido a un medio looping donde se mantiene la dirección una vez invertido el avión.

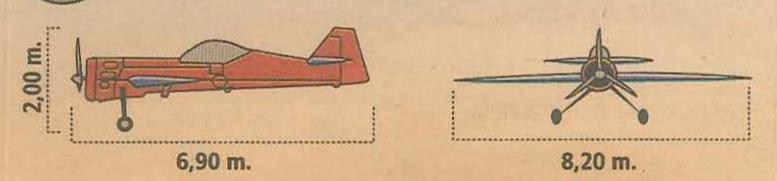
Ocho cubano
El avión realiza una trayectoria en forma de ocho dentro de un plano vertical empleando un looping de 3/4 y medio tonel para cada curva.

Immelman
Se trata de un medio looping pero girando sobre sí mismo para mantener la orientación.

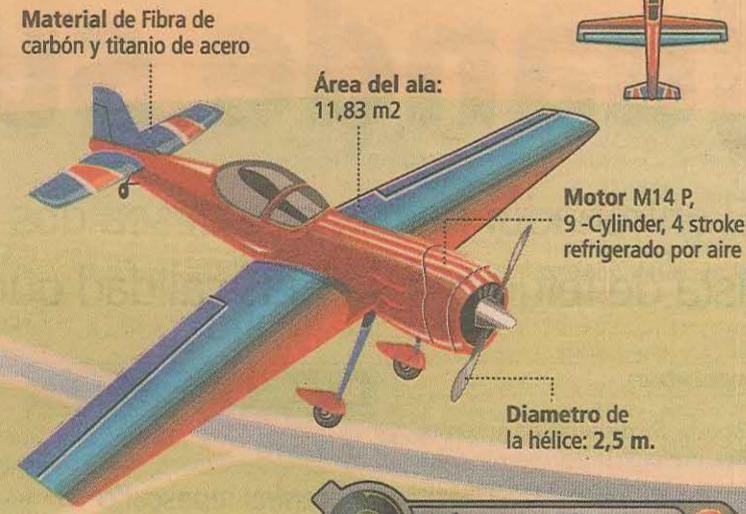
Hoja de trébol
Se trata de un Looping interrumpido en el centro de la espiral por un giro de 90°.

Velocidad cero
La diferencia con la maniobra denominada Caída de ala es que el aparato interrumpe el vuelo motorizado quedando a merced de la gravedad y su propia inercia.

El Sukhoi Su 31



Máxima velocidad de crucero: 220 Km/h
Peso (vacío): 700 Kg.



5 Paramotor

El concepto de un avión transportable en el maletero alcanza la máxima expresión en el avión ultraligero o paramotor.



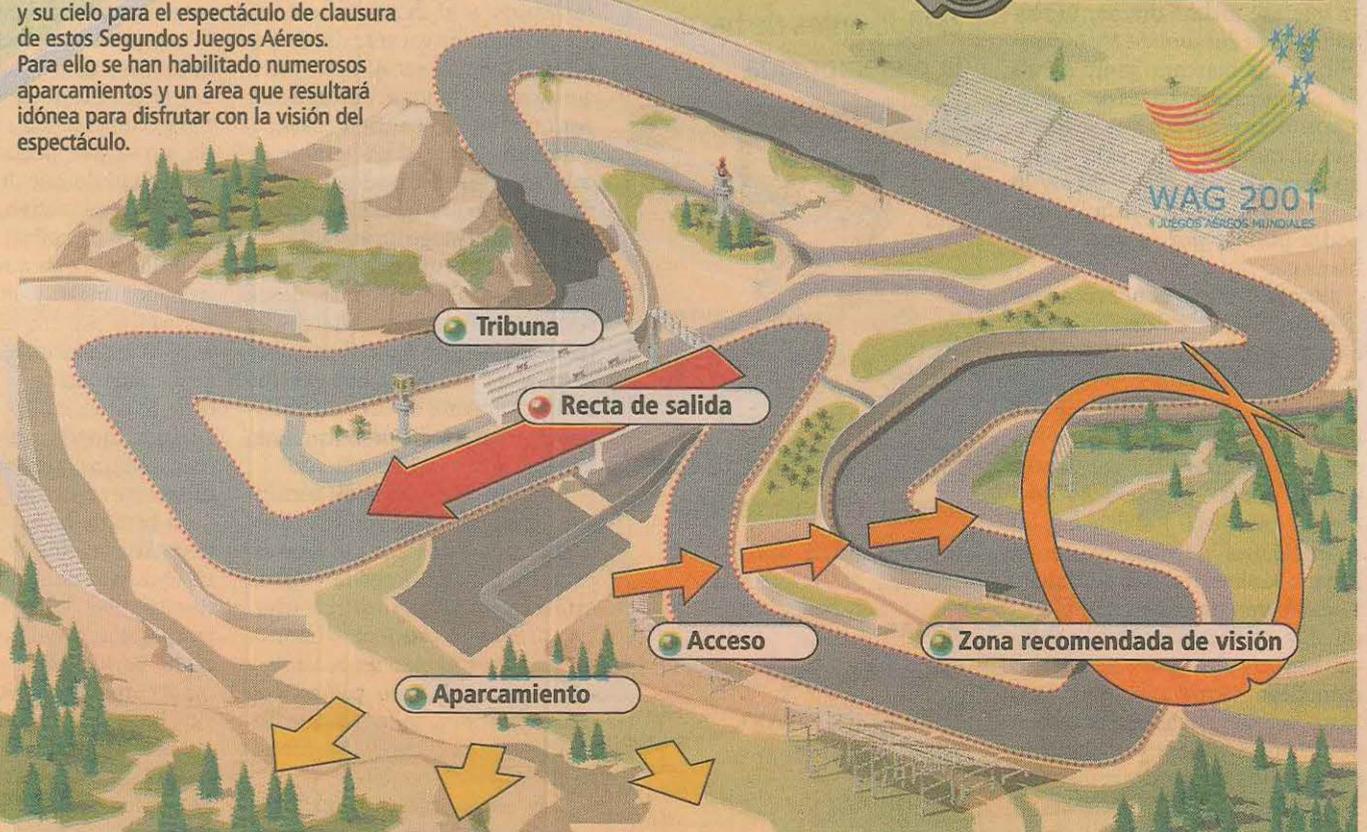
Parapente motorizado.
Se lleva en la espalda un pequeño motor (usualmente de 2 tiempos)

Algo de historia

- 1988: El primer paramotor vuela.
- 1989: Los motores eran pesados y las velas volaban muy poco.
- 1990: Empezaron a fabricarse motores más ligeros
- 1993: Se empieza a incorporar el arranque eléctrico.
- 1995: Se diseñan anclajes de punto bajo, similares a los de las nuevas sillas de parapente.

7 El escenario

El circuito de velocidad de Jerez aporta sus pistas y su cielo para el espectáculo de clausura de estos Segundos Juegos Aéreos. Para ello se han habilitado numerosos aparcamientos y un área que resultará idónea para disfrutar con la visión del espectáculo.



WAG 2001
JUEGOS AEROS MUNDIALES